



NEW ICONS

WOMEN'S 3X3 STREET CHALLENGE

REGLAMENTO DEL TORNEO

1. Finalidad del torneo

El presente reglamento tiene por objeto establecer las normas generales de organización, participación y desarrollo del torneo de fútbol 3x3 en pista cerrada. Este evento está diseñado para promover el deporte, la igualdad y el juego limpio entre jóvenes deportistas, en un entorno dinámico y competitivo.

2. Categorías de participación

El torneo se divide en dos categorías, determinadas por la edad de las participantes:

- Categoría Sub16: mujeres entre 12 y 15 años.
- Categoría Absoluta: mujeres a partir de 16 años.

3. Composición de los equipos

Cada equipo podrá estar formado por un mínimo de 3 y un máximo de 4 jugadoras. Solo 3 jugadoras podrán estar en el campo simultáneamente. En caso de lesión o rotación, podrá realizarse un cambio, según lo regulado en el Reglamento del Juego.

4. Sistema de competición

El torneo se desarrollará mediante el formato de "Reina de la pista", con las siguientes características:

- Los partidos se disputan de forma continua con un equipo reteniendo el campo mientras siga ganando.
- Cada victoria equivale a un punto en la clasificación general.



- El equipo que pierda o quede eliminado abandona el campo y deberá volver a recoger turno para jugar, y entra un nuevo equipo desde la lista de espera.

La fase de clasificación de la categoría Sub 16 tendrá un tiempo de juego total de 150 minutos con el siguiente horario según sede:

Barcelona: desde las 16:30 a 19:00 horas

Madrid: desde las 18:00 a las 20:30 horas.

La fase de clasificación de la categoría Absoluta tendrá un tiempo de juego total de 150 minutos con el siguiente horario según sede:

Barcelona: desde las 19:00 a las 21:30 horas

Madrid: desde las 20:30 a las 23:00 horas.

Al finalizar el tiempo de competición, los dos equipos con más victorias en cada categoría disputarán una final al mejor de tres partidos a partir de las 21:30 horas en Barcelona y 23:00 horas en Madrid. En caso de empate, cada partido se decidirá individualmente mediante lanzamiento de moneda (cara o cruz).

5. Inscripción y participación

La participación en el torneo será gratuita, previa inscripción a través del formulario oficial habilitado por la organización.

Las jugadoras menores de edad deberán acudir acompañadas del adulto responsable (progenitores y/o tutor legal) que realice la inscripción al torneo.

Los equipos inscritos deberán acreditarse al menos 30 minutos antes del inicio del torneo para recoger la equipación de juego y recibir las instrucciones de juego de la organización.

Cada equipo deberá estar preparado en todo momento para entrar a jugar cuando sea convocado. La ausencia o demora al ser llamado implicará la pérdida del turno, según lo establecido en el reglamento.

Plazas limitadas a decisión de la organización.

6. Normas de comportamiento

Se exige a todas las participantes y equipos el respeto absoluto a los valores del torneo: compañerismo, deportividad y respeto mutuo.



La organización se reserva el derecho de expulsar a cualquier equipo o jugadora cuyo comportamiento sea considerado antideportivo, ofensivo o reiteradamente protestón.

7. Reglamento del juego

El desarrollo de cada partido se regirá por el Reglamento del Juego, incluido como epígrafe dentro del presente documento. Este reglamento incluye:

- Las normas de desarrollo de los partidos.
- La descripción del campo.
- Las condiciones de victoria.
- Las infracciones y sanciones.
- El funcionamiento de las áreas, saques y penalizaciones.

8. Interpretación y casos no previstos

Cualquier situación no contemplada en este reglamento será resuelta por la organización del torneo. Las decisiones del equipo arbitral serán definitivas e inapelables.

9. Premios

El equipo campeón del torneo recibirá un lote de **tres entradas** para cada jugadora del equipo para asistir a la **Final de la UEFA EURO Femenina 2025**, que se celebrará en Basilea, Suiza, el próximo **27 de julio** de 2025. Este premio **incluye gastos de avión y alojamiento**, con un valor aproximado de 3.500 euros* por jugadora

*Importe variable en función del coste de los vuelos en la fecha de la reserva.



REGLAMENTO DEL JUEGO

1. El terreno de juego

El campo de juego tendrá forma rectangular, con unas dimensiones de 16 metros de largo por 10 metros de ancho. Estará completamente delimitado por una valla metálica perimetral con las siguientes características:

- Altura de tres metros en las cuatro esquinas.
- Altura de un metro en el resto del perímetro.

En el centro de cada uno de los lados cortos (de 10 metros) se instalará una portería integrada con unas dimensiones de 2 metros de ancho por 1 metro de alto.

El campo contará con una línea marcada a 4 metros de cada fondo, paralela a la línea de gol, que delimita el área de cada equipo. Dentro del área, cualquier falta o mano será sancionada con un penalti que se ejecutará desde el centro del campo a portería vacía. La línea de área también se utiliza como punto de reanudación del juego cuando el balón ha salido fuera de la jaula.

Toda la superficie del campo es hábil para el juego, y se permite el rebote del balón en toda la valla perimetral, sin existir líneas de banda o de fondo.

2. El balón

El juego se desarrollará con un balón de fútbol reglamentario, acorde a las dimensiones del campo y a la edad de las participantes. Será responsabilidad de la organización garantizar que el balón esté en buen estado al inicio de cada partido.

3. Número de jugadoras

Cada equipo estará formado por un mínimo de 3 jugadoras y podrá contar con una cuarta jugadora destinada a realizar cambios o sustituciones.

Durante el transcurso del partido, solo podrán estar en el campo 3 jugadoras por equipo de manera simultánea.

Los cambios de jugadora solo podrán realizarse durante interrupciones del juego y bajo las siguientes condiciones:

- La jugadora que entra en el campo (jaula) no podrá hacerlo hasta que la jugadora sustituida haya salido completamente.



- No se permite el cambio libre o en movimiento.

4. La equipación

Todos los equipos jugarán con la equipación facilitada por la organización, compuesta por peto de color blanco y otro de color azul.

- El equipo que gane el partido mantendrá el color del peto con el que haya jugado.
- El equipo que entre al campo para disputar el siguiente encuentro deberá vestir obligatoriamente el peto con el color contrario.

5. El árbitro

El árbitro será la máxima autoridad dentro del campo y será responsable de hacer cumplir las reglas generales del fútbol, sancionando infracciones como faltas o contacto intencionado del balón con las manos.

Además, el árbitro será el encargado de convocar al equipo que debe entrar a jugar en cada turno. Realizará un máximo de dos llamadas. Si tras la segunda llamada el equipo no está listo para ingresar a la jaula, perderá su turno y pasará a jugar el siguiente equipo disponible.

6. Duración del partido y condiciones de victoria

Cada partido tendrá una duración máxima de 5 minutos a reloj corrido, salvo que antes se cumpla una de las condiciones de victoria anticipada:

- Primer gol (1-0): el equipo que recibe el gol continúa con 2 jugadoras, el equipo que marca mantiene las 3.
- Segundo gol (2-0): si el mismo equipo marca el segundo gol, gana automáticamente el partido.
- Empate con remontada (1-1): si el equipo con 2 jugadoras empata, gana el partido.
- Empate sin goles (0-0): si transcurren 5 minutos sin goles, ambos equipos son eliminados.

La final se disputará entre los dos equipos con más victorias en cada categoría, al mejor de tres partidos. En caso de empate, el ganador de cada partido de la final se decidirá mediante un lanzamiento de moneda.

7. Inicio del partido y posesión

En el primer partido del torneo, la posesión inicial será para el equipo que tenía asignado el segundo turno en el orden de juego. En los partidos siguientes, la posesión inicial corresponderá al equipo que entra al campo. El saque inicial se realizará desde el campo propio del equipo con posesión, tras señal del árbitro, realizando el saque hacia su propio campo. No están permitidos los lanzamientos directos de saque a portería.



8. Balón en juego y superficie válida

Toda la superficie del campo es válida para el juego, incluyendo los rebotes en la valla perimetral. No existen líneas de banda ni de fondo. El balón se considerará fuera de juego solo si:

- Sale completamente de la jaula por encima de la valla perimetral.
- El árbitro interrumpe el juego por infracción, lesión o incidencia.

Si el balón sale de la jaula, el equipo que tenía la posesión la pierde y el otro equipo reanuda el juego desde su línea de área.

9. Faltas, conducta antideportiva y sanciones

Se aplicarán las reglas generales del fútbol en cuanto a faltas y conducta antideportiva. Se sancionarán:

- Patadas, cargas, empujones, zancadillas, manos intencionadas, entradas peligrosas.
- Protestas reiteradas, burlas, simulaciones y retrasos intencionados.

Las sanciones pueden incluir advertencias verbales, expulsión de jugadoras o del equipo completo en casos graves. Las decisiones del árbitro son inapelables.

10. Fuera de juego

No se aplicará la regla del fuera de juego en este torneo. Las jugadoras pueden posicionarse libremente dentro del campo sin que esto suponga infracción.

11. Reanudación del juego

Las interrupciones del juego se reanudarán de la siguiente forma:

1. Si el balón sale de la jaula, el equipo que tenía la posesión la pierde. El equipo contrario reanuda desde su línea de área con un pase raso.
2. Si hay falta o mano fuera del área, se reanuda desde el punto de la infracción. Solo una jugadora podrá situarse entre el balón y la portería.
3. Si hay falta o mano dentro del área, se lanza un penalti desde el centro del campo a portería vacía.

12. Disposición final y casos no previstos

Cualquier situación no contemplada será resuelta por el árbitro principal y la organización del torneo. Sus decisiones serán definitivas e inapelables.